


DGT 1005 秒読みタイマー取扱説明書（日本語）

このタイマーについて

Digital Game Technology 社製秒読みタイマーをご購入いただき、ありがとうございます。ご家庭で、大会で、秒読みタイマーをお使いいただくことでよりいっそうゲームを楽しんでいただけることと思います。本体上のボタンと大きなディスプレイにより、設定も簡単で使いやすくなっています。ゲームの通常の持ち時間の他に、必要に応じて 0 秒から 60 秒まで秒読みが設定できます。秒読みの回数は 0 回から 9 回まで設定可能です。本体上のボタンを押すと手番が代わります。

この DGT GameTimer は囲碁のために開発されたものですが、将棋やチェス、チェッカー、ポーカ、スクラブル™、ロストシティ、Party & Co、ドミノ、Boggle、セトラーズ、カルカソンス、トリビアル・パースト、モノポリーなど、二人で対戦するカウントダウン方式のタイマーを使うボードゲームに幅広くお使いいただけます。電源を入れて、持ち時間を設定し、必要なら秒読み回数と秒読み時間も設定して、時計をスタートすれば対局開始です。

電池

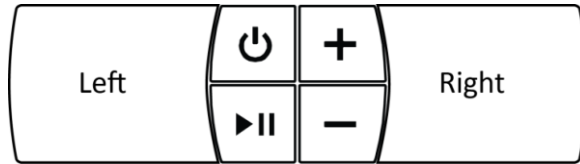
秒読みタイマーは単 3 電池 1 本を使用します。長期間使用しない場合は、液漏れを防ぐため電池を取り外して保管されることをおすすめします。液晶右上に  マークが表示されたら、その後数局はご利用いただけますが、早めの電池交換をおすすめします。





●安全にお使いいただくために

- 同梱の電池は使い捨てです。充電できません。
- この商品には充電式電池は使わないでください。
- ご使用の際には電池を正しい向きにセットしてください。
- 使用済の電池はすぐに本体から取り出してください。
- 電池をショートさせないでください。

秒読みタイマー操作方法

操作ボタン

















	電源オン・オフボタンです。電源を切るには、ボタンを 1 秒以上長押ししてください。
	対局開始前に、持ち時間や秒読みの時間や回数を増やす時に使います。長押しすると値が早く進みます。
	対局開始前に、持ち時間や秒読みの時間や回数を減らす時に使います。長押しすると値が早く進みます。
	時計を開始・中断する時に使います。「Left」か「Right」の着手ボタンを押して時計を動かすこともできます。

液晶画面



設定方法

- 電源  ボタンを押すと、液晶画面に前回の設定が表示されます。左側の◀マークの点滅が、時計が動いていないことを示しています。
-  と  ボタンを使って、0:01:00 から 9:30:00 までの間で持ち時間を設定します。設定できる時間間隔については下の表をご覧ください。
-  ボタンを再度押すと、前回の秒読みの時間設定が表示されます。
- 秒読み時間は 0 秒から 60 秒まで設定できます。
-  ボタンをもう一度押すと、最後に使った秒読みの回数が表示されます。
- 秒読みの回数は 0 - 9 回まで設定できます。設定回数は画面の右下に点灯している数字です。（初期設定は 0 回）
-  ボタンを押すか、「Left」か「Right」の着手ボタンを押すとタイマーが動き始めます。 もしくは「Right」の着手ボタンを押した場合は左側の時計からの開始となり、 が点灯して手番を表示します。
- 「Left」の着手ボタンを押すと右側の時計が作動し、右側の◀が点灯します。
-   マークは手番を示します。
-  ボタンを押すと一時停止します。◀または▶マークが点滅している側の手番です。
- 再開するには  ボタンまたは「Left」「Right」着手ボタンを押します。
- 秒読み中は  マークが点滅します。液晶画面左右下の数字が残りの秒読み回数を示します。
- どちらかのプレイヤーの持ち時間または秒読み時間がなくなると、5 秒間ブザーが鳴ります。画面には「End」と表示されます。
- 引き続き新しい対局に使うときは  ボタンで一度電源を消し、再度電源を入れて使います。
- 電源を落とすと、次に電源を入れたときには続きの対局ができるよう、前回の設定がそのまま保存されていますので、必要に応じて新たな設定をしてください。


持ち時間設定

先手後手同じ持ち時間の設定になります。



以下のような間隔で持ち時間を設定することができます。

持ち時間:	設定可能な間隔:
0 分から 30 分まで	1 分単位で設定可能
30 分から 1 時間まで	5 分単位で設定可能
1 時間から 2 時間まで	10 分単位で設定可能
2 時間から 9 時間 30 分まで	30 分単位で設定可能

秒読み時間と回数の表示

秒読み回数は左右下に表示されます。秒読み中は  が点滅します。秒読み中、手番のプレイヤーの時間が減ります。時間がなくなる前に着手ボタンを押せば、設定した秒読み時間に戻りますので、プレイヤーは次の手番も同じ秒読み設定でプレイします。秒読み時間がゼロになると、秒読み回数が 1 回減ります。秒読み回数も秒読み時間もなくなると、画面に「End」と表示されて、秒読み時間がなくなったことを示します。

音の設定と動作

秒読みタイマーの電源を入れる際に  電源ボタンを 2 秒以上長押しすると、音のオンオフを設定できます。音が鳴る状態のときは、液晶に  マークが表示されています。

音が出る設定のとき、秒読みの回数が 1 から 9 回目のときは、30、20、10、5、2、0 秒で短い音が鳴ります。また、最終回の秒読み、秒読み無しの持ち時間設定のときは、30、20、10、5、4、3 秒で短い音が鳴り、残り 2 秒から 0 秒までは連続音が鳴り続けます。

お手入れ

DGT 1005 秒読みタイマーはしっかりと作られた製品となっております。大切にお取り扱いいただくと、故障なく、何年もお使いになれます。汚れたら、軽く湿らせた柔らかい布でふいてください。研磨剤（クレンザーなど）は使わないでください。日光にあると退色することがありますのでご注意ください。

保証規定

Digital Game Technology 社は高いレベルの品質を保っています。部品、素材、製造、輸送に万全の注意を払っておりますが、万が一ご購入後 24 ヶ月以内に動作不良が発生した場合には、販売店にご連絡ください。その際、購入を証明する書類の提示を求められることがあります。返品の際には、タイマー下部に表示されているシリアルナンバーとともに、不具合の詳細をご連絡ください。

品質保証は、常識的で適切な取り扱いにおいて生じた故障の場合に限ります。誤った使い方をされたり、弊社の事前の書面連絡なく不当な修理により発生した故障の場合には保証の対象となりません。


製品仕様

電池	単 3 電池 1 本
時間精度	1 時間あたり誤差 1 秒未満
本体素材	ABS プラスチック
液晶画面	115 x 17 mm
本体寸法	155 x 60 x 42 mm
重量	105 gram (電池含む)


免責事項


取扱説明書の内容には万全を期しておりますが、万が一内容に誤りがあったとしても、それによって生じたいかなる損失にも法的な責任を負いません。Digital Game Technology 社は事前告知なくここに記載されたハードウェア、ソフトウェアの製品仕様を変更することがあります。

Digital Game Technology 社の事前の書面による許可なく、あらゆる手段および方法で、この説明書の一部または全部の再配布、転載、あらゆる言語への翻訳をすることを禁じます。

 秒読みタイマー は 2004/108/EC 2011/65/EU 規制に適合しています。

 お住いの自治体のルールに従って廃棄してください。

 誤飲の恐れがある小さな部品が含まれています。3 歳以下のお子さんの手の届かないところに置いてください。

 DGT 1005 秒読みタイマーは Duales System Deutschland GmbH 社の緑の再生マークを取得しています。

MA_JAP_CLOCK_User Manual DGT 1005 Byo-yomi Timer_Rev 1706
© Copyright 2017 Digital Game Technology BV



DGT Hengelosestraat 66 7514 AJ Enschede The Netherlands
www.digitalgametechnology.com